

Solutions du carnet de jeux

Page 1

- Sur la silhouette bleue, les 2 monuments de Messancy qui sont suggérés sont l'Eglise et une tour du château Mathelin. Tu es donc passé devant la tour du château qui se trouve [au parc Mathelin](#).
- Le nom de cette marche avec moutons est [Hammelsmarsch](#), la photo se trouve près de celle du lavoir.
- Le nom du petit oiseau qui t'a emmené est inspiré du baron de Tornaco dont on parle [au parc Mathelin](#).

Page 2

1 [LA CHAPELLE](#) et [LE REFECTOIRE](#)

2



Page 3

3 La palette servait aux [\(artistes\) peintres](#)



Page 4

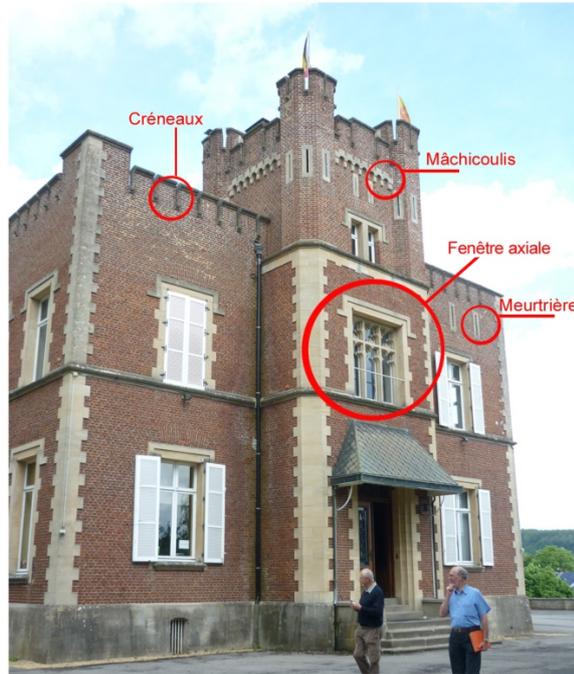
4 1=D 2=B 3=A 4=C

Page 6

5 [ALLIANCE AMICALE](#)

6 [SERVICE MILITAIRE](#)

6a



7 La rue Deboulle commence juste à droite du portail d'entrée à la propriété et descend à travers tout le jardin.



8 Le garçon à l'extrême gauche de la photo des scouts a de bonnes grosses joues, le totem de Chipmunk lui irait très bien.